

PROBLEMAS MATEMÁTICOS I

El Hiperentorno Educativo *Problemas Matemáticos I* es un software dirigido a los usuarios del primer ciclo (2do a 4to grados) de la Educación Primaria y está compuesto por una presentación, un módulo principal y seis módulos con funciones específicas que en su conjunto van a permitir que los usuarios se apropien de conocimientos referente a la resolución de problemas matemáticos.

Problemas Matemáticos I está dirigido a la enseñanza y aprendizaje de la Matemática y dentro de ella específicamente a la resolución de problemas. Los seis módulos que en su conjunto permiten que este software sea un medio de apoyo para el estudio de esta temática dentro de la Matemática. Los módulos por los que está compuesto este sistema son:

Clases: Está destinado al estudiante, en él se pueden consultar aspectos teóricos sobre el significado de las operaciones aritméticas con números naturales así como acceder a variados ejemplos ilustrados.

Ejercicios: En este módulo el estudiante puede entrenarse en los contenidos de este tema mediante la solución de variados problemas matemáticos y el entrenamiento puede ser libre o dirigido.

Juego: En este módulo de forma entretenida, a través de un juego, el estudiante puede entrenarse en los contenidos de este tema mediante la solución de variados problemas matemáticos y el entrenamiento puede ser libre o dirigido.

Biblioteca: Posibilita el acceso a un diccionario de palabras de difícil significado para el vocabulario de los estudiantes a los que va dirigido el software, brinda facilidades de búsqueda y varios significados se acompañan de ilustraciones para facilitar su comprensión.

Registro: Este módulo permite acceder al historial del alumno durante el entrenamiento tanto en el módulo ejercicios como en el juego, brindando elementos de gran importancia para el profesor que le permitan trazar estrategias para el cumplimiento de los objetivos en la resolución de problemas matemáticos.

Maestro: Este módulo está destinado al profesor y en el mismo se pueden consultar orientaciones metodológicas sobre la resolución de problemas así como realizar las configuraciones deseadas en cada caso, definir los grupos por los distintos grados y los profesores que tendrán acceso al software. Estas

dos últimas opciones podrán ser realizadas solo por el administrador del software.

TIPO DE PRODUCTO: HIPERENTORNO EDUCATIVO

SUBSISTEMA DE ENSEÑANZA: Primaria

NIVEL: Primario

GRADOS DE ESCOLARIDAD: 2do a 4to.

ASIGNATURAS CON QUE SE VINCULA: Matemática

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS:

- Microprocesador Pentium 300 Mhz
- Memoria RAM: 32 Mb
- Resolución: 800 x 600
- Profundidad de color: 24 bits o más
- Tarjeta de sonido: Sí
- Lector de CD-ROM: Sí (10 x)
- Mouse: Sí

REQUERIMIENTOS DESEABLES:

- Microprocesador Pentium 400 Mhz
- Memoria RAM: 64 Mb
- Resolución: 800 x 600
- Profundidad de color: 24 bits o más
- Tarjeta de sonido: Sí
- Lector de CD-ROM: Sí (40 x)
- Mouse: Sí

PLATAFORMA DE TRABAJO: Windows 9x, 2000, ME o XP

SOPORTE DE ALMACENAMIENTO: CD-ROM

CANTIDAD: 1

TRABAJO EN RED: No

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN UTILIZADO: Multimedia Toolbook v 7.0