

JUAM (Jugando Aprendo Matemática)

Se realizó sobre la base del test "El 4° excluido", el cual es una técnica que, según las opiniones de algunos autores, puede utilizarse para la investigación de la generalización del pensamiento, pues exige del sujeto una fundamentación lógica de las respuestas y precisión en cuanto a los rasgos esenciales de cada objeto y sus nexos inmediatos, lo que le permitiría excluir uno, de la serie de cuatro que se le presenta. Tiene un campo de aplicación amplio, y puede ser empleado por niños con edades entre 6 y 11 años, incluidos aquellos con necesidades educativas especiales. Ejercita contenidos de la Matemática escolar e incluye materias como: Aritmética, Algebra y Geometría, y está orientado hacia niños del nivel primario y especial. Este juego tiene como objetivo desarrollar las cualidades del pensamiento entre ellas: la flexibilidad, la profundidad, la rapidez, la independencia y el nivel de generalización, teniendo en cuenta los distintos niveles de complejidad y utilizando diferentes materias. Como niveles de complejidad, en orden creciente, se consideraron: Principiante, Promedio, Experto y Maestro. La distinción entre un nivel y otro está dada por el número de tarjetas que presenta y por el nivel de complejidad de las mismas. El nivel Maestro se diferencia de su predecesor (Experto), en que en este último el juego es contra reloj, adaptándose a la actuación del jugador.

TIPO DE PRODUCTO: JUEGO

SECUENCIA DE PRESENTACIÓN DE LA INFORMACIÓN: Consiste en la presentación de diferentes juegos de tarjetas, cada uno con cuatro cuadros que representan números, ecuaciones o figuras geométricas, tres de los cuales guardan relación entre sí y el niño debe seleccionar cual sobra, o sea, el que no guarda relación con los restantes.

SUBSISTEMA DE ENSEÑANZA: General y Especial.

NIVEL: Primaria

GRADOS DE ESCOLARIDAD: 1ro a 6to.

ASIGNATURAS CON QUE SE VINCULA: Matemática

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS:

- Microprocesador 486, 33 Mhz
- Memoria RAM: 4 Mb
- Espacio en HD: 1 Mb
- Resolución: 640x480

- Profundidad de color: 256 colores
- Tarjeta de sonido: No
- Lector de CD-ROM: No
- Mouse: No

REQUERIMIENTOS DESEABLES:

- Microprocesador 486, 33 Mhz
- Memoria RAM: 4 Mb
- Espacio en HD: 1 Mb
- Resolución: 640x480
- Profundidad de color: 256 colores
- Tarjeta de sonido: No
- Lector de CD-ROM: No
- Mouse: Sí

TIPOS DE MEDIA: Algunas animaciones sencillas, decenas de imágenes fijas y el texto correspondiente. **(No es un producto multimedia)**

PLATAFORMA DE TRABAJO: MS-DOS **(Corre sobre Windows 3.1 y Windows 9x)**

SOPORTE DE ALMACENAMIENTO: Discos de 5 ¼ o 3 ½
CANTIDAD: 1

TRABAJO EN RED: No

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN UTILIZADO: Borland Pascal v 7.0