

DOMINÓ

Se realizó sobre la base del Juego del dominó tradicional, y el de figuras, formas, colores y tamaños, el cual es una técnica que, según algunos autores, puede utilizarse para la investigación de las características de la percepción tales como: la constancia, integridad, selectividad y objetividad, además de que permite comprobar la correspondencia de la percepción del color, forma y tamaño. En algunos casos se utiliza además para medir coeficiente intelectual. Orientado a niños con edades entre 6 y 11 años, consta de cuatro niveles principales, en este caso nombrados: Colores, Forma, Cantidad y Superficie, y cada uno de ellos con 3 subniveles de complejidad.

TIPO DE PRODUCTO: JUEGO

SECUENCIA DE PRESENTACIÓN DE LA INFORMACIÓN: Consiste en la presentación de diferentes juegos de tarjetas, cada uno con cuatro figuras, objetos, animales, etc., tres de los cuales guardan relación entre sí y el niño debe seleccionar cual sobra, o sea, el que no guarda relación con los restantes.

SUBSISTEMA DE ENSEÑANZA: General y Especial

NIVEL: Primaria

GRADOS DE ESCOLARIDAD: 1ro a 6to.

ASIGNATURAS CON QUE SE VINCULA: 0

REQUERIMIENTOS DESEABLES:

- Microprocesador 486, 33 Mhz
- Memoria RAM: 4 Mb
- Espacio en HD: 1 Mb
- Resolución: 640 x 480
- Profundidad de color: 256 colores
- Tarjeta de sonido: No
- Lector de CD-ROM: No
- Mouse: Sí

TIPOS DE MEDIA: Imágenes fijas y el texto imprescindible de cualquier aplicación (**No es un producto multimedia**)

PLATAFORMA DE TRABAJO: MS-DOS (Corre sobre Windows 3.1 y Windows 9x)

SOPORTE DE ALMACENAMIENTO: Discos de 5 ¼ o 3 ½

CANTIDAD: 1

TRABAJO EN RED: No

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN UTILIZADO: Borland Pascal v 7.0